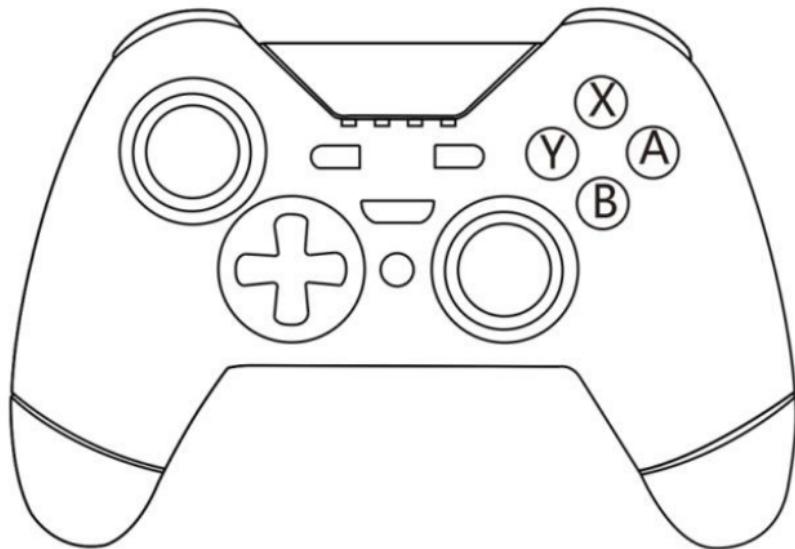


AGPTEK



Wireless Controller

User manual

CONTENT

English	01/06
Deutsch	07/12
Français	13/18
Italiano	19/24
Español	25/30
日本語	31/35

Thank you for purchasing the AGPTEK product. Please read this [User Manual] carefully before using the product, and retain it in for future use. If you have any questions or suggestions about our products, please contact: support@agptek.com.

Note: This [User Manual] can help you understand how to use and troubleshoot the problem safely.

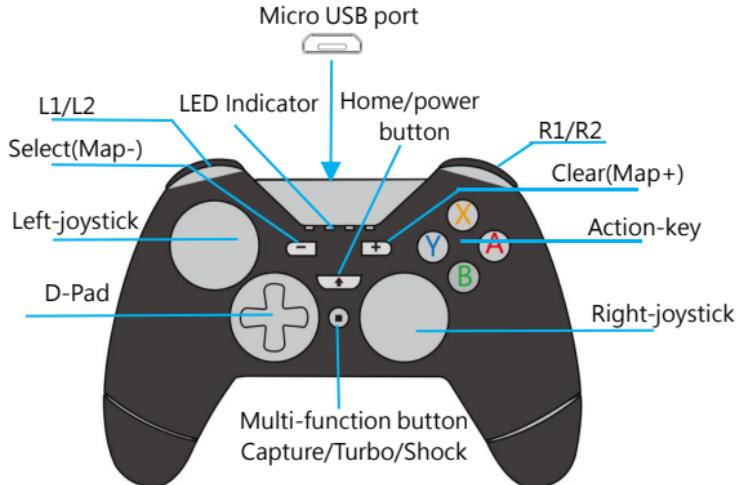
◆Product introduction

1. The controller can use for: Switch, PS3, Windows 7/8/10.
2. Support Bluetooth and wired connection mode.
3. With dual Shock and Gyroscopes.
4. With a built-in lithium battery, the battery lasts about 20 hours.
5. Ergonomic design for a better hand feeling.

◆Package Contents

1. Wireless Controller*1
2. USB Cable*1
3. User Manual*1
4. Box*1

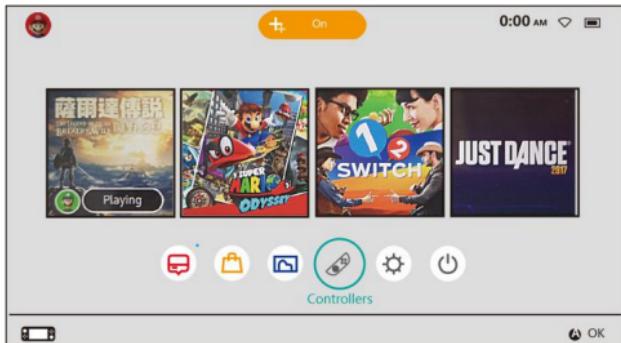
◆Buttons and Control



◆Quick start

►Use for the Switch(Via Bluetooth)

1. Click the controller icon



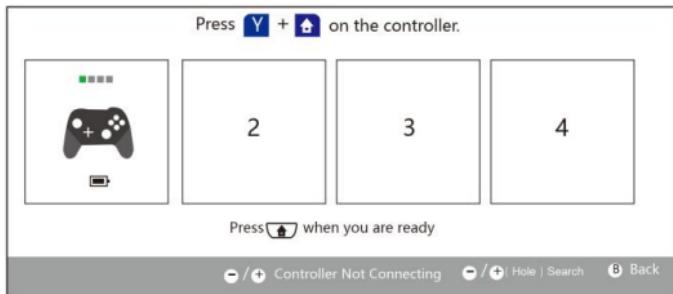
2. Click Change Grip/Order



3. Press Y and ↑ together on the controller until its LED Indicators flash.
The controller will automatically connect the Switch.



4. After successful connection, the Switch will display the below figure.



5. Finally, press the **Home** button to return to the desktop.

✓ Shock adjustment

Press and hold the **Circle** button, and then press **-** or **+** is to adjust the frequency of shock.

► Use for Switch (Via wire)

1. Put the Switch into Switch base, and then connect the controller through USB cable. At this point, the controller will automatically connect to the Switch.

2. After unplugging the USB cable, the controller will automatically connect the Switch through Bluetooth.

► Use for PS3

Connect the controller to PS3 via the USB cable. After connecting successfully, you should unplug the USB cable. The controller will automatically pair with Bluetooth of PS3. After pairing successfully, the controller will automatically connect with PS3 when booting up next time.

► Use for windows PC (Via wire)

Directly connect through the USB cable

► Use for windows PC (Via Bluetooth)

1. Turn on the Bluetooth function of the computer, if the computer doesn't equipped with Bluetooth, you need to buy a Bluetooth adapter first.

2. Press **Y** and **Up** together until the LED indicators flash. Turn on Bluetooth of the computer and start to search for your controller. Click the **AGPTEK-S205** and then pair with the computer after a successful search.

3. If you need a password, please input 0000 or 1234.

► Use for Android (Via Bluetooth)

Press **B** and **Up** together until the LED indicators flash. At this point, you can

search and connect with your Android device.

Note: Only some Android phones and some games are supported.

◆Operation

►Auto connection function

Press the button , it will automatically connect to the last connected device. If the connection is not successful within 30 seconds, the controller will automatically power off.

►Turbo function

1. The button A, B, X, Y, L1, L2, R1 and R2 of controller all support turbo function.
2. Press and hold one of buttons mentioned in **Step 1** to set it as the turbo function. Then press the  button. The button that you want to set as the turbo function, is set successfully. Just press and hold it, playing games with more fun.
3. If you want to disable the turbo function, please follow Step 2 again.
4. When the controller is turned on once again, the set turbo function will be invalid. If need, you just follow Step 2 to set it once again.

►Reset function

If your controller can not work well, you can insert a toothpick or other needles into reset hole on the back of the controller.

►Update function

The controller supports updating system. You can search for "S205" on www.agptek.com to know whether the system of controller has been updated.

►Battery Indication of Controller

1. **Low power.** When you play a game with the controller, if its LED indicators flash, it is to remind you that this controller is at low power and time to charge.

2. Charge the controller.

(1) Charging the controller after shutdown, 4 LED indicators are flashing. After it is fully charged, 4 LED indicators will turn off.

(2) Play a game while charging the controller, its LED indicators that keep light on before will start to flash. After the controller is fully charged, its LED indicators stay on.

►Power off

1. When the controller is on, hold the button  for 5s to turn off it.
2. When connecting other platforms, the controller will automatically turn off if without any operation within 5 minutes.

◆Specifications

Model	S205
Compatibility	N-Switch, PS3, Windows 7/8/10, Android (Only support some models and games)
Charge method:	Charge by 5V 500mA Charger/Charge by computer USB 2.0port .
Charge time	About 5H
Battery	1000mAH
Working life	20H (If the shock function is frequently used, the battery life will be shortened.)
Wireless transmission	Bluetooth
Bluetooth effective distance	≤10m
Net weight	170g

◆Troubleshooting and tips

Can't connect to the the Switch	If the controller cannot connect to the Switch base on following instructions of user manual, please check up the Switch whether it is on flight mode. If yes, turn off the flight mode and connect it again.
Can't work on the computer (Via Bluetooth)	The controller that connects to computer with Bluetooth is compatible with games on Steam or some simulator platforms. If it fails to operate other games(cracked versions) downloaded from website, you can connect to computer via USB cable.
Why some games don't shock or motion-sensitivity when the Switch is connected?	The shock function or motion-sensitivity was designed for its original Joy-con, so this controller cannot use this feature on some games on the the Switch.
Can't control some games of Android	Some games of Android phones were born without considering the compatibility of gaming controller. Thus, most games of phones cannot be controlled directly by the controller. This problem may be only solved after the game developers optimize its compatibility.
No response when pressing any button of controller	If the controller crashed, please insert a toothpick or other needles into the reset hole.

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Produkt von AGPTEK entschieden haben. Bitte lesen Sie dieses [Benutzerhandbuch] sorgfältig durch, bevor Sie das Produkt verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf. Wenn Sie Fragen oder Anregungen zu unseren Produkten haben, wenden Sie sich bitte an support@agptek.com.

Hinweis: In diesem [Benutzerhandbuch] können Sie die sichere Verwendung und Problembehandlung des Problems besser verstehen.

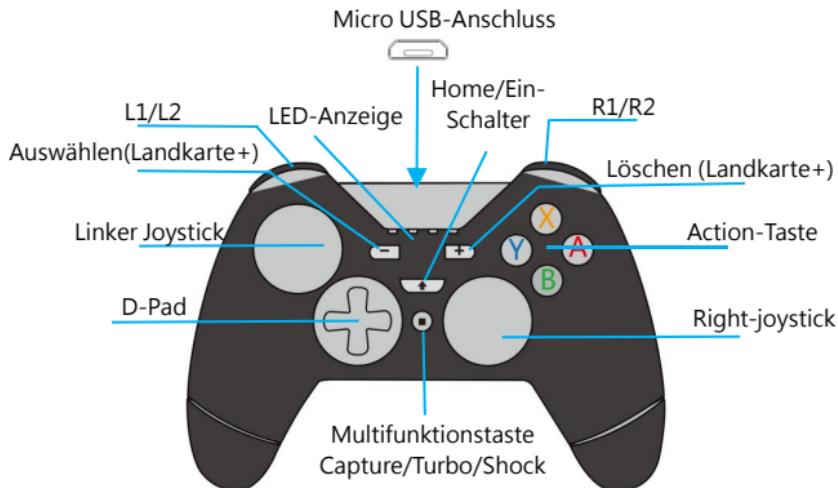
◆ Einführung des Produkts

1. Der Controller kann verwenden für: Switch, PS3, Windows 7/8/10.
2. Unterstützt Bluetooth und kabelgebundene Verbindungsmodus.
3. Mit dualen Schock- und Gyroskopen.
4. Mit einer eingebauten Lithumbatterie hält die Batterie ungefähr 20 Stunden.
5. Ergonomisches Design für ein besseres Handgefühl.

◆ Paketinhalt

1. Wireless Controller*1
2. USB-Kabel*1
3. Benutzerhandbuch*1
4. Box*1

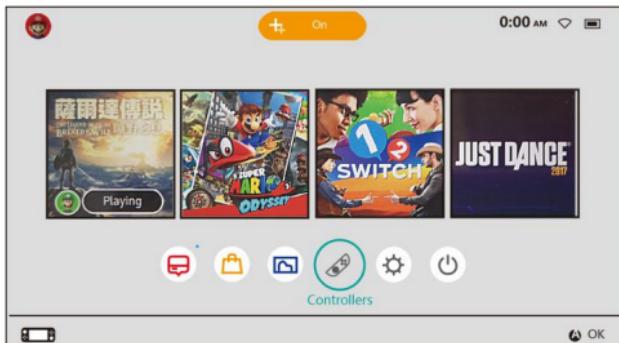
◆ Tasten und Steuerung



◆Schnellstart

►Nutzen Sie den Switch (via Bluetooth)

1. Klicken Sie auf das Controller-Symbol ⚙



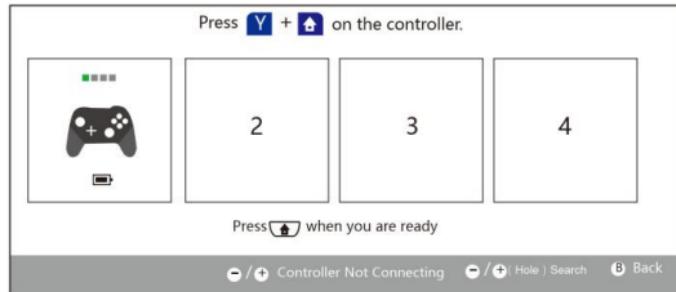
2. Klicken Sie auf "Change Grip/Order "



3. Drücken Sie Y und ⌂ Taste auf dem Controller, bis die LED-Anzeigen blitzen. Der Controller verbindet automatisch den Switch.



4. Nach erfolgreicher Verbindung zeigt der Switch die folgende Abbildung an.



5. Drücken Sie abschließend die Taste , um zum Desktop zurückzukehren.

✓ Shock Einstellen

Halten Sie die Taste gedrückt und drücken Sie oder , um die Schockfrequenz einzustellen.

► Benutzen für Switch (über Kabel)

3. Stellen Sie den Switch in die Switch-Basis und verbinden Sie den Controller über ein USB-Kabel. Zu diesem Zeitpunkt stellt der Controller automatisch eine Verbindung zum Switch her.

4. Nach dem Entfernen des USB-Kabels verbindet der Controller den Switch automatisch über Bluetooth.

► Benutzen für PS3

Verbinden Sie den Controller über das USB-Kabel mit der PS3. Nach dem erfolgreichen Verbindungsaufbau sollten Sie das USB-Kabel abziehen. Der Controller wird automatisch mit Bluetooth der PS3 gekoppelt. Nach dem erfolgreichen Koppeln verbindet sich der Controller beim nächsten Hochfahren automatisch mit der PS3.

► Benutzen für windows PC (über Kabel)

Direkt über das USB-Kabel verbinden

► Benutzen für windows PC (über Bluetooth)

4. Schalten Sie Bluetooth des Computers ein. Wenn der Computer nicht mit Bluetooth ausgestattet ist, müssen Sie zuerst einen Bluetooth-Adapter kaufen.

5. Drücken Sie die Tasten Y und zusammen, bis die LED-Anzeigen blinken. Schalten Sie Bluetooth des Computers ein und suchen Sie nach Ihrem Controller. Klicken Sie auf den AGPTEK-S205 und koppeln Sie nach

erfolgreicher Suche mit dem Computer.

6. Wenn Sie ein Passwort eingeben müssen, geben Sie bitte 0000 oder 1234 ein.

►Benutzen für Android (über Bluetooth)

Drücken Sie die Tasten B und zusammen, bis die LED-Anzeigen blinken. An diesem Punkt können Sie Ihr Android-Gerät suchen und eine Verbindung herstellen.

Hinweis: Es werden nur einige Android-Handys und einige Spiele unterstützt.

◆Operation

►Auto-Verbindungsfunction

Drücken Sie die Taste , um sich automatisch mit dem zuletzt verbundenen Gerät zu verbinden. Wenn die Verbindung innerhalb von 30 Sekunden nicht erfolgreich ist, wird der Controller automatisch ausgeschaltet.

►Turbo Funktion

5. Die Tasten A, B, X, Y, L1, L2, R1 und R2 des Controllers unterstützen alle die Turbofunktion.

6. Halten Sie eine der in **Schritt 1** erwähnten Tasten gedrückt, um sie als Turbofunktion festzulegen. Dann drücken Sie die Taste . Die Taste, die Sie als Turbo Funktion einstellen möchten, ist erfolgreich eingestellt. Halten Sie die Taste gedrückt und spielen Sie mit mehr Spaß.

7. Wenn Sie die Turbo Funktion deaktivieren möchten, führen Sie **Schritt 2** erneut aus.

8. Wenn der Controller erneut eingeschaltet wird, ist die eingestellte Turbofunktion ungültig. Bei Bedarf folgen Sie einfach **Schritt 2**, um es erneut einzustellen.

►Zurücksetzen Funktion

Wenn Ihr Controller nicht richtig funktioniert, können Sie einen Zahnstocher oder andere Nadeln in das Rücksetzloch auf der Rückseite des Controllers einsetzen.

►Aktualisieren Funktion

Der Controller unterstützt das Aktualisierungssystem. Sie können nach suchen "S205" auf www.agptek.com, um zu erfahren, ob das Controller-System aktualisiert wurde.

►Batterieanzeige des Controllers

3. Schwache Batterie: Wenn Sie mit dem Controller ein Spiel spielen, blinken

die LED-Anzeigen und erinnern Sie daran, dass der Controller fast leer ist und die Ladezeit nicht überschritten wird.

4. Laden Sie den Controller auf.

(3) Laden des Controllers nach dem Herunterfahren und 4 LED-Anzeigen blinken. Nachdem der Akku vollständig aufgeladen ist, erlöschen 4 LED-Anzeigen.

(4) Spielen Sie ein Spiel, während Sie den Controller aufladen. Die LED-Anzeigen, die vor dem Aufleuchten leuchten und blinken. Nachdem der Controller vollständig aufgeladen ist, leuchten die LED-Anzeigen weiter.

►Herunterfahren

3. Wenn der Controller eingeschaltet ist, halten Sie die Taste 5 Sekunden lang gedrückt, um ihn auszuschalten.

4. Wenn Sie es mit anderen Plattformen anschließen, schaltet sich der Controller innerhalb von 5 Minuten automatisch aus, wenn keine Bedienung erfolgt.

◆Spezifikationen

Modell	S205
Kompatibilität	N-Switch, PS3, Windows 7/8/10, Android (Nur bei einigen Modellen und Spielen)
Auflade-methode:	Aufladung durch 5V 500mA Ladegerät/Aufladung durch Computer USB 2.0port.
Ladezeit	ca. 5Stunden
Batterie	1000mAH
Arbeitszeit	20H (Wenn die Schockfunktion häufig verwendet wird, verkürzt sich die Arbeitszeit der Batterie.)
Drahtlose Übertragung	Bluetooth
Bluetooth-effektive Entfernung	≤10m
Nettogewicht	170g

◆ Fehlerbehebung und Tipps

Keine Verbindung zum Switch hergestellt werden	Wenn der Controller gemäß den Anweisungen in der Bedienungsanleitung keine Verbindung zur Switch-Basis herstellen kann, prüfen Sie, ob der Switch im Flugmodus ist. Wenn ja, schalten Sie den Flugmodus aus und verbinden Sie ihn erneut.
Kann nicht am Computer arbeiten (via Bluetooth)	Der Controller, der über Bluetooth mit einem Computer verbunden ist, ist mit Spielen auf Steam oder einigen Simulatorplattformen kompatibel. Wenn andere von der Website heruntergeladene Spiele (geknackte Versionen) nicht funktionieren, können Sie über ein USB-Kabel eine Verbindung zum Computer herstellen.
Warum manche Spiele nicht schockieren oder Bewegungsempfindlichkeit, wenn der Switch ist in Verbindung gebracht?	Die Schock-Funktion oder Bewegungsempfindlichkeit wurde für den ursprünglichen Joy-Con entwickelt. Daher kann dieser Controller diese Funktion bei einigen Spielen des Switch nicht verwenden.
Kann nicht einige Spiele von Android steuern	Einige Spiele von Android-Handys wurden ohne Berücksichtigung der Kompatibilität des Gaming-Controllers geboren. Daher können die meisten Telefonspiele nicht direkt vom Controller gesteuert werden. Dieses Problem kann nur gelöst werden, nachdem die Spieleentwickler die Kompatibilität optimiert haben.
Keine Reaktion beim Drücken einer beliebigen Taste des Controllers	Wenn der Controller abstürzt, stecken Sie bitte einen Zahnstocher oder andere Nadeln in das Reset-Loch.

Merci d'avoir acheté le produit de AGPTEK. Veuillez lire attentivement ce [Manuel de l'utilisateur] avant d'utiliser le produit et le conserver pour une utilisation ultérieure. Si vous avez des questions ou des suggestions sur nos produits, veuillez nous contacter: support@agptek.com.

Remarque: Ce [Manuel d'utilisateur] peut vous aider à comprendre comment utiliser et résoudre le problème en toute sécurité.

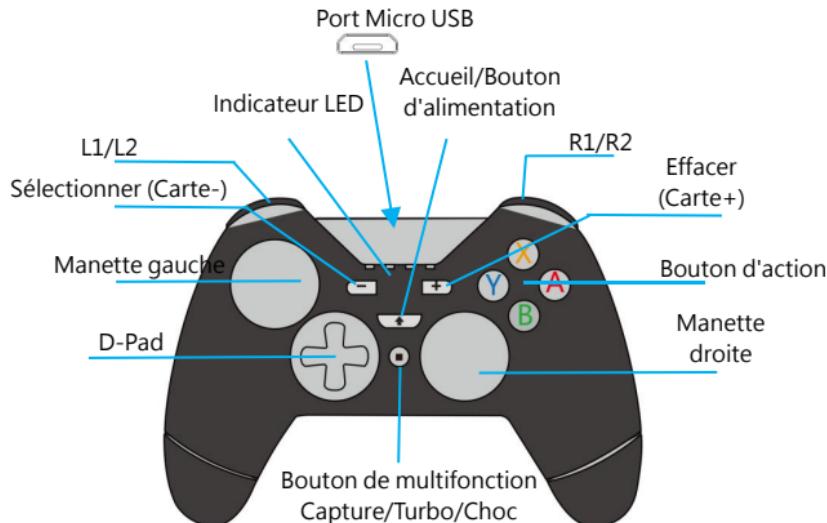
◆Présentation du produit

1. Ce contrôleur peut être utilisé pour : Switch, PS3, Windows 7/8/10.
2. Supporter Bluetooth et mode de connexion filaire.
3. Avec double chocs et gyroscopes.
4. Avec une batterie au lithium intégrée, la batterie dure environ 20 heures.
5. Conception ergonomique pour une meilleure sensation de la main.

◆Contenu du colis

1. Contrôleur sans fil*1
2. Câble USB*1
3. Manuel d'utilisateur*1
4. Boîte*1

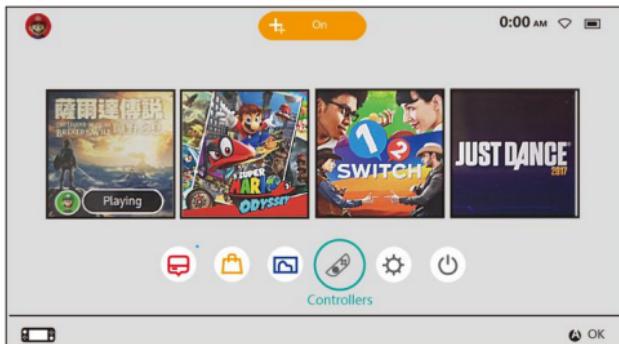
◆Boutons et contrôles



◆ Démarrage rapide

► Utilisation pour Switch (via Bluetooth)

1. Cliquez sur l'icône "Controllers"



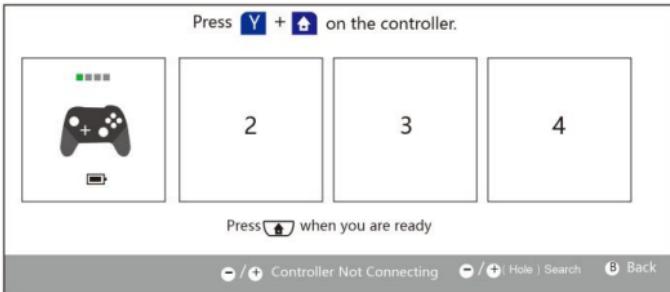
2. Cliquez sur Change Grip/Order



3. Appuyer Y et ⌂ simultanément sur le contrôleur jusqu'à ce que ses voyants clignotent. Ce contrôleur connectera automatiquement à Switch.



4. Une fois la connexion est établie, Switch affichera la figure ci-dessou.



5. Finalement, appuyez le bouton pour retourner à l'accueil.

✓ Réglage des chocs

Maintenez le bouton , et puis appuyez ou pour régler la fréquence de choc.

► Utilisation pour Switch (Via câble)

1. Placez le Switch dans la base de Switch, puis connectez le contrôleur via un câble USB. Dans ce cas-là, le contrôleur se connectera automatiquement à Switch.

2. Après avoir débranché le câble USB, le contrôleur connectera automatiquement à Switch via Bluetooth.

► Utilisation pour PS3

Connectez le contrôleur à la PS3 via le câble USB. Une fois la connexion établie, vous devez débrancher le câble USB. Le contrôleur sera automatiquement couplé avec Bluetooth de la PS3. Une fois l'appariement réussi, le contrôleur se connectera automatiquement à la PS3 lors du prochain démarrage.

► Utilisation pour windows PC (Via câble)

Connexion directe via le câble USB

► Utilisation pour windows PC (Via Bluetooth)

1. Activez la fonction Bluetooth de l'ordinateur. Si l'ordinateur n'est pas équipé de Bluetooth, vous devez d'abord acheter un adaptateur Bluetooth.

2. Appuyez simultanément sur Y et jusqu'à ce que les voyants clignotent.

Activez Bluetooth de l'ordinateur et commencez à rechercher votre contrôleur. Cliquez sur AGPTEK-S205, puis l'associez à l'ordinateur après une recherche réussie.

3. Si vous avez besoin d'un mot de passe, entrez 0000 ou 1234.

► Utilisation pour Android (Via Bluetooth)

Appuyez **B** et simultanément jusqu'à ce que les voyants clignotent. Dans ce cas-là, vous pouvez rechercher et le connecter avec votre appareil Android.

Remarque: Seuls certains téléphones Android et certains jeux sont pris en charge.

◆ Opération

► Fonction de connection automatique

Appuyez le bouton , il se connectera automatiquement au dernier appareil connecté. Si la connexion n'aboutit pas dans les 30 secondes, le contrôleur s'éteindra automatiquement.

► Fonction de Turbo

1. Les boutons **A**, **B**, **X**, **Y**, **L1**, **L2**, **R1** et **R2** du contrôleur supportent la fonction de Turbo.
2. Appuez et maintenez sur l'un des boutons mentionnés à l'Etape 1 et la définir comme fonction de Turbo. Puis appuyez sur le bouton . Le bouton que vous souhaitez définir comme fonction de Turbo est correctement défini. Appuyez et maintenez-le pour jouer aux jeux avec plus de plaisirs.
3. Si vous souhaitez désactiver la fonction de Turbo, suivez à nouveau l'Etape 2.
4. Lorsque le contrôleur est rallumé, la définition de la fonction de Turbo sera invalide. Si vous en avez besoin, il suffit de suivre l'Etape 2 pour le définir à nouveau.

► Fonction de Reset

Si votre contrôleur ne fonctionne pas correctement, vous pouvez insérer un cure-dent ou d'autres aiguilles dans le trou de réinitialisation situé à l'arrière du contrôleur.

► Fonction de Renouvellement

Ce contrôleur supporte le système de renouvellement. Vous pouvez rechercher "S205" sur www.agptek.com pour savoir si le système de contrôleur a été renouvelé.

► Indication de la batterie du contrôleur

1. Faible puissance: Lorsque vous jouez au jeu avec ce contrôleur, si ses voyants clignotent, cela signifie que ce contrôleur a une faible puissance et qu'il est le temps pour le charger.
2. Charger le contrôleur:

(1) En chargeant le contrôleur après l'arrêt, 4 voyants LED clignotent. Une fois qu'il est complètement chargé, 4 indicateurs LED s'éteignent.

(2) Jouez au jeu pendant le chargement du contrôleur, ses voyants LED qui restent allumés commencent à clignoter. Une fois le contrôleur est complètement chargé, ses voyants resteront allumés.

►Éteindre

1. Lorsque le contrôleur est allumé, maintenez le bouton 5 secondes pour l'éteindre.

2. Lorsque vous le connectez à autres plates-formes, si aucune opération n'est effectuée dans 5 minutes, le contrôleur s'éteindra automatiquement.

◆Spécifications

Modèle	S205
Compatibilité	N-Switch, PS3, Windows 7/8/10, Android (Ne supporte que certains modèles et jeux)
Méthode de charge	Chargé par le chargeur 5V 500mA/Chargé par le port USB 2.0 de l'ordinateur
Temps de charge	environ 5H
Batterie	1000mAH
Autonomie	20H (Si la fonction de choc est fréquemment utilisée, la vie de sa batterie se raccourcira.)
Transmission sans fil	Bluetooth
Distance effective de Bluetooth	≤10m
Poids net	170g

◆Dépannages et astuces

Impossible de se connecter à Switch	Si ce contrôleur ne peut pas se connecter à la base de Switch après avoir suivi les instructions du manuel d'utilisation, veuillez vérifier si Switch est en mode d'avion. Si oui, désactivez le mode d'avion et connectez-le à nouveau.
Impossible de travailler sur l'ordinateur (via Bluetooth)	Ce contrôleur qui se connecte à un ordinateur avec Bluetooth est compatible avec les jeux sur Steam ou certaines plates-formes de simulateur. S'il ne fonctionne pas avec d'autres jeux (versions fissurées) téléchargés dans le Site web, vous pouvez vous connecter à l'ordinateur via un câble USB.
Pourquoi certains jeux ne choquent pas ou n'a pas la sensibilité au mouvement lorsque Switch est connecté?	La fonction de choc ou de sensibilité au mouvement a été designé pour son Joy-con d'origine, de sorte que ce contrôleur ne peut pas utiliser cette fonctionnalité sur certains jeux de Switch.
Impossible de contrôler certains jeux d'Android	Certains jeux de téléphones Android sont nés sans tenir compte de la compatibilité du contrôleur de jeu. Ainsi, la plupart des jeux de téléphones ne peuvent pas être contrôlés directement par le contrôleur. Ce problème peut être résolu uniquement après que les développeurs du jeu aient optimisé sa compatibilité.
Pas de réponse lorsque vous appuyez sur les boutons du contrôleur	Si le contrôleur se bloque, insérez un cure-dent ou d'autres aiguilles dans le trou de réinitialisation.

Grazie per aver acquistato il prodotto AGPTEK. Leggere attentamente questo "Manuale dell'utente" prima di utilizzare il prodotto e conservarlo per uso nel futuro. Per eventuali domande o suggerimenti sui nostri prodotti, si prega di contattare: support@agptek.com.

Nota: questo [Manuale dell'utente] può aiutare a capire come utilizzare e risolvere il problema in modo sicuro.

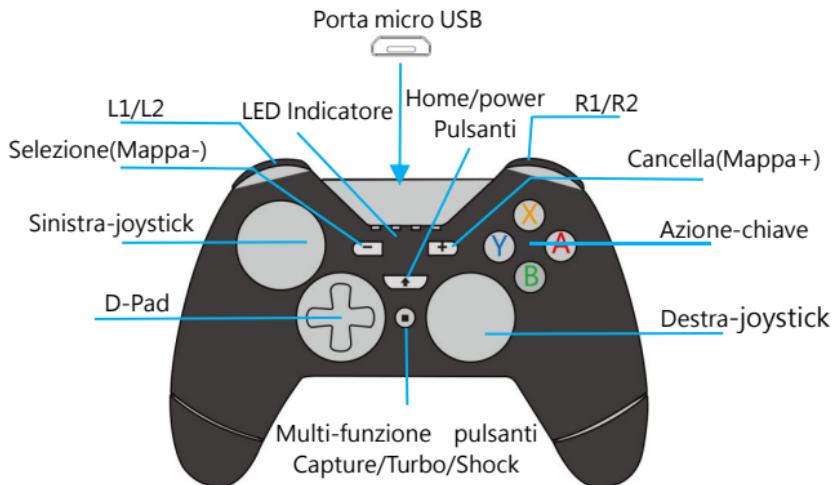
◆ Introduzione del prodotto

1. Il controller può utilizzare per: Switch, PS3, Windows 7/8/10.
2. Supporto modalità di connessione Bluetooth e cablata.
3. Con doppio Shock e Giroscopi.
4. Con una batteria al litio integrata, la batteria dura circa 20 ore.
5. Design ergonomico per una migliore sensazione della mano.

◆ Contenuti del pacchetto

1. Controller wireless*1
2. Cavo USB*1
3. Manuale utente*1
4. Box*1

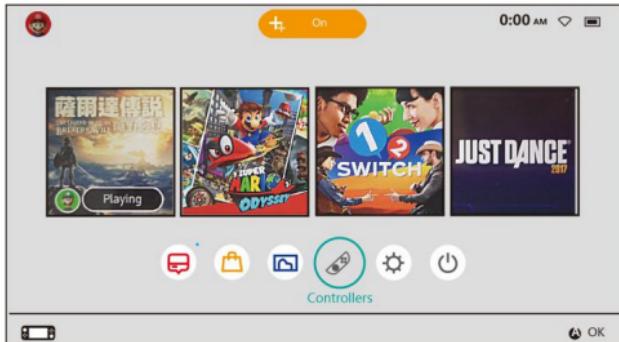
◆ Pulsanti e controllo



► **Avvio veloce**

► **Utilizzare per lo switch (tramite Bluetooth)**

1. Fai clic sull'icona  del controller



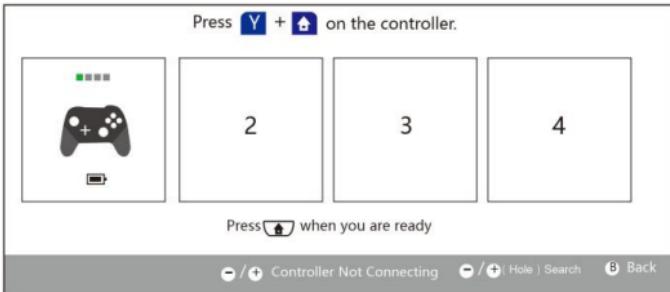
2. Fare clic su Cambia presa/ordine



3. Premere Y e insieme sul controller finché i relativi LED lampeggiano. Il controller collegherà automaticamente lo Switch.



4. Dopo la connessione riuscita, lo Switch mostrerà la figura sotto.



5. Infine, premere il pulsante per tornare al desktop.

✓Regolazione del colpo

Premere e tenere premuto il pulsante, quindi premere o per regolare la frequenza dello shock.

►Use for Switch (Via wire)

1. Mettere la base Switch in Switch e quindi collegare il controller tramite il cavo USB. A questo punto, il controller si conserverà automaticamente allo Switch.

2. Dopo aver scollegato il cavo USB, il controller collegherà automaticamente lo Switch tramite Bluetooth.

►Uso per PS3

Collegare il controller a PS3 tramite il cavo USB. Dopo essersi connessi correttamente, scollegare il cavo USB. Il controller si accoppiera automaticamente con Bluetooth di PS3. Dopo l'abbinamento, il controller si conserverà automaticamente a PS3 all'avvio successivo.

►Uso per windows PC (Via wire)

Connetti direttamente tramite il cavo USB.

►Uso per windows PC (Via Bluetooth)

1. Accendere la funzione Bluetooth del computer, se il computer non è dotato di Bluetooth, è necessario acquistare prima un adattatore Bluetooth.

2. Premere Y e insieme fino a quando gli indicatori LED lampeggiano. Attiva il Bluetooth del computer e inizia a cercare il tuo controller. Fare clic su AGPTEK-S205 e quindi eseguire l'accoppiamento con il computer dopo una ricerca eseguita correttamente.

3. Se hai bisogno di una password, inserisci 0000 o 1234.

►Uso per Android (Via Bluetooth)

Premere B e insieme finché gli indicatori LED non lampeggiano. A questo punto, puoi cercare e connetterti con il tuo dispositivo Android.

Nota: sono supportati solo alcuni telefoni Android e alcuni giochi.

◆Operazione

►Funzione di connessione automatica

Premere il pulsante, si collegherà automaticamente all'ultimo dispositivo connesso. Se la connessione non riesce entro 30 secondi, il controller si spegnerà automaticamente.

►Functione turbo

1. Il pulsante A, B, X, Y, L1, L2, R1 e R2 del controller supportano tutti la funzione turbo.
2. Premere e tenere premuto uno dei pulsanti menzionati al punto 1 per impostarlo come funzione turbo. Quindi premere il tasto. Il pulsante che si desidera impostare come funzione turbo è impostato correttamente. Basta premere e tenerlo premuto, giocando con più divertimento.
3. Se si desidera disattivare la funzione turbo, seguire nuovamente il passaggio 2.
4. Quando il controller viene acceso di nuovo, la funzione turbo impostata non sarà valida. Se necessario, basta seguire il passaggio 2 per impostarlo nuovamente.

►Reseta

Se il controller non funziona bene, è possibile inserire uno stuzzicadenti o altri aghi nel foro di ripristino sul retro del controller.

►Aggiornamento.

Il controller supporta il sistema di aggiornamento. Puoi cercare "S205" su "www.agptek.com" per sapere se il sistema di controllo è stato aggiornato.

►Indicazione della batteria del controller.

1. Bassa potenza: quando giochi con il controller, se i suoi indicatori LED lampeggiano, è per ricordarti che questo controller è a bassa potenza e il tempo di caricare.

2. Carica il controller.

(1) Carica del controller dopo lo spegnimento, 4 indicatori LED lampeggiano. Dopo che è completamente carico, 4 indicatori LED si spengono.

(2) Gioca una partita mentre carichi il controller, i suoi indicatori LED che

mantengono la luce accesa prima iniziano a lampeggiare. Dopo che il controller è completamente carico, i suoi indicatori LED rimangono accesi.

►Spegnimento

1. Quando il controller è acceso, tenere premuto il pulsante  per 5 secondi per spegnerlo.
2. Quando si collegano altre piattaforme, il controller si spegne automaticamente se non si esegue alcuna operazione entro 5 minuti.

◆Specificazioni

Modello	S205
Compatibilità	N-Switch, PS3, Windows 7/8/10, Android (Supporta solo alcuni modelli e giochi)
Metodo di carica:	Carica da 5V 500mA Caricatore/Carica da computer USB 2.0port .
Charge time	Tempo di ricarica
Batteria	1000mAH
Ciclo del lavoro	20H (Se si utilizza frequentemente la funzione di shock, la durata della batteria si riduce.)
Trasmissione wireless	Bluetooth
Distanza effettiva di Bluetooth	≤10m
Peso netto	170g

◆Risoluzione dei problemi e suggerimenti

Impossibile connettersi allo switch	Se il controller non è in grado di connettersi alla base Switch in base alle istruzioni del manuale dell'utente, verificare se è in modalità aereo. In caso affermativo, disattivare la modalità aereo e collegarla di nuovo.
Impossibile lavorare sul computer (tramite Bluetooth)	Il controller che si collega al computer con Bluetooth è compatibile con i giochi su Steam o alcune piattaforme di simulazione. Se non riesce a gestire altri giochi (versioni crackate) dal sito Web scaricato, è possibile connettersi al computer tramite cavo USB.
Perché alcuni giochi non sono soggetti a shock o movimento -sensibilità quando l'interruttore è collegato?	La funzione di shock o sensibilità al movimento è stata progettata per il suo Joy-con originale, quindi questo controller non può usare questa funzione su alcuni giochi sullo Switch.
Non è possibile controllare alcuni giochi di Android	Alcuni giochi di telefoni Android sono nati senza considerare la compatibilità del controller di gioco. Pertanto, la maggior parte dei giochi di telefoni non può essere controllata direttamente dal controller. Questo problema può essere risolto solo dopo che gli sviluppatori del gioco ne hanno ottimizzato la compatibilità.
Nessuna risposta quando si preme un pulsante qualsiasi del controller	Se il controller si è schiantato, inserire uno stuzzicadenti o altri aghi nel foro di reset.

Gracias por comprar el producto AGPTEK. Lea este [Manual del usuario] cuidadosamente antes de usar el producto y consérvelo para usarlo en el futuro. Si tiene alguna pregunta o sugerencia sobre nuestros productos, contactanos con: support@agptek.com.

Nota: Este [Manual del usuario] puede ayudarlo a comprender cómo usar y solucionar el problema de forma segura.

◆Introducción de producto

1. Mando inalámbrico puede usar para: Switch, PS3, Windows 7/8/10.
2. Support Bluetooth y modo de conexión por cable.
3. Con doble choque y giroscopios.
4. Con una batería de litio incorporada, la batería dura aproximadamente 20 horas.
5. Diseño ergonómico para una mejor sensación de la mano.

◆Contenido del paquete

1. Mando inalámbrico*1
2. Cable USB*1
3. Manual*1
4. Caja*1

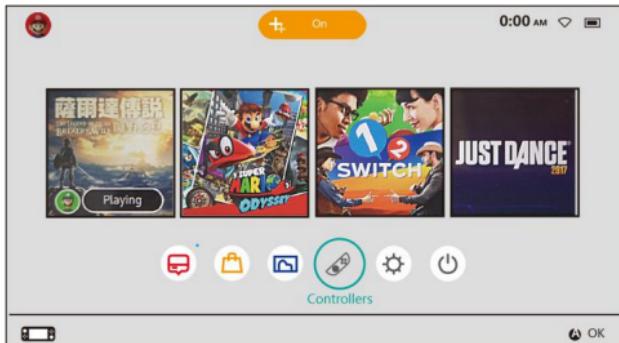
◆Botones and Controlar



◆Guía rápida

►Uso para Switch (vía Bluetooth)

1. Haga clic en el icono  del mando inalámbrico



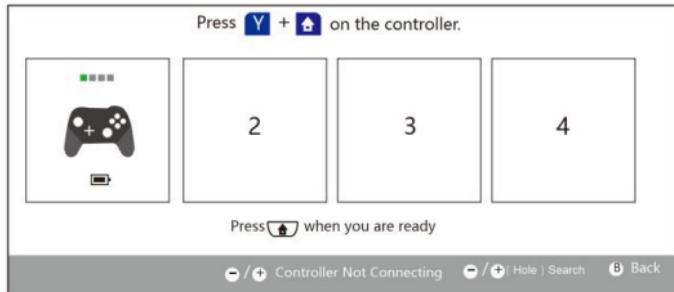
2. Haga clic en Change Grip/Order



3. Presione Y y  juntos en el mando inalámbrico hasta que sus indicadores LED parpadeen. El mando inalámbrico conectará automáticamente el interruptor.



4. Despu s de una conexi n exitosa, el Interruptor mostrar  la siguiente figura.



5. Finalmente, presione el bot n para volver al men  principal.

✓ Ajuste de choque

Mantenga presionado el bot n y luego presione o para ajustar la frecuencia de la descarga.

► Usar Para interruptor (por cable)

1. Coloque el interruptor en la base del interruptor y luego conecte el mando inal mbrico a trav s del cable USB. En este punto, el mando inal mbrico se conectar  autom ticamente al Switch.

2. Despu s de desconectar el cable USB, el mando inal mbrico conectar  autom ticamente el interruptor a trav s de Bluetooth.

► Usar para PS3

Conecte el mando inal mbrico a la PS3 a trav s del cable USB. Despu s de conectar con éxito, debe desconectar el cable USB. El mando inal mbrico se emparejar  autom ticamente con Bluetooth de PS3. Despu s de emparejarse con éxito, el mando inal mbrico se conectar  autom ticamente con PS3 la pr xima vez que arranque.

► Usar para Windows PC (V a cable)

Conectar directamente a trav s del cable USB

► Usar para Windows PC (V a Bluetooth)

1. Encienda la funci n Bluetooth de la computadora. Si la computadora no est  equipada con Bluetooth, primero debe comprar un adaptador Bluetooth.

2. Presione Y y juntos hasta que los indicadores LED parpadeen. Encienda el Bluetooth de la computadora y comience a buscar su mando inal mbrico. Haga clic en AGPTEK-S205 y luego empareje con la

computadora después de una búsqueda exitosa.

3. Si necesita una contraseña, ingrese 0000 o 1234.

► Usar para Android (Vía Bluetooth)

Presione B y juntos hasta que los indicadores LED parpadeen. En este punto, puede buscar y conectarse con su dispositivo Android.

Nota: solo algunos teléfonos Android y algunos juegos son compatibles.

◆ Operación

► Función de conexión automática

Presione el botón , se conectará automáticamente al último dispositivo conectado. Si la conexión no se realiza correctamente en 30 segundos, el mando inalámbrico se apagará automáticamente.

► Función Turbo

1. El botón A, B, X, Y, L1, L2, R1 y R2 del mando inalámbrico son compatibles con la función turbo.

2. Mantenga presionado uno de los botones mencionados en el **Paso 1** para configurarlo como la función turbo. Luego presione el botón. El botón que desea configurar como la función turbo, se establece correctamente. Solo manténlo presionado, jugando juegos con más diversión.

3. Si desea desactivar la función turbo, vuelva a seguir el Paso 2.

4. Cuando el mando inalámbrico se enciende una vez más, la función turbo configurada no será válida. Si es necesario, simplemente siga el Paso 2 para configurarlo una vez más.

► Función de reinicio

Si su mando inalámbrico no puede funcionar bien, puede insertar un palillo de dientes u otras agujas en el orificio de reinicio en la parte posterior del mando inalámbrico.

► Función de actualización

El mando inalámbrico soporta la actualización del sistema. Puede buscar "S205" en www.agptek.com para saber si el sistema de mando inalámbrico se ha actualizado.

► Indicación de la batería del mando inalámbrico

1. Baja potencia: cuando juegas un juego con el mando inalámbrico, si sus indicadores LED parpadean, es para recordarte que este mando inalámbrico tiene poca potencia y tiempo para cargar.

2. Cargar el mando inalámbrico.

(1) Cargando el mando inalámbrico después de apagarlo, parpadean 4 indicadores LED. Una vez que esté completamente cargada, los 4 indicadores LED se apagarán.

(2) Juegue un juego mientras carga el mando inalámbrico, sus indicadores LED que se mantienen encendidos antes comenzarán a parpadear. Una vez que el mando inalámbrico está completamente cargado, sus indicadores LED permanecen encendidos.

►Apagado

1. Cuando el mando inalámbrico está encendido, mantenga presionado el botón  durante 5 segundos para apagarlo.
2. Al conectar otras plataformas, el mando inalámbrico se apagará automáticamente si no se realiza ninguna operación dentro de los 5 minutos.

◆Especificaciones

Modelo	S205
Compatibilidad	N-Switch, PS3, Windows 7/8/10, Android (Solo soporta algunos modelos y juegos.)
Método de carga:	Carga con cargador de 5V 500mA/Carga por computadora puerto USB 2.0.
Tiempo de carga	Sobre 5H
Batería	1000mAH
Vida laboral	20H (Si la función de descarga se usa con frecuencia, la vida útil de la batería se acortará.)
Transmisión inalámbrica	Bluetooth
Distancia efectiva de bluetooth	≤10m
Peso neto	170g

◆Solución de problemas y consejos

No se puede conectar al Switch	Si el mando inalámbrico no puede conectarse a la base del interruptor siguiendo las instrucciones del manual del usuario, verifique que el interruptor esté en modo vuelo. En caso afirmativo, apague el modo de vuelo y vuelva a conectarlo.
No puedo trabajar en la computadora (Vía Bluetooth)	El controlador que se conecta a la computadora con Bluetooth es compatible con juegos en Steam o en algunas plataformas de simuladores. Si no funciona con otros juegos (versiones agrietadas) del sitio web descargado, puede conectarse a la computadora mediante un cable USB.
¿Por qué algunos juegos no causan choque o sensibilidad al movimiento cuando el Switch está conectado?	La función de choque o la sensibilidad al movimiento fue diseñada para Joy-con original, por lo que este mando no puede usar esta función en algunos juegos en el Switch.
No hay respuesta al presionar cualquier botón del controlador.	Algunos juegos de móvil Android nacieron sin considerar la compatibilidad del controlador de juegos. Por lo tanto, la mayoría de los juegos de móvil no pueden ser controlados directamente por el controlador. Este problema solo puede resolverse después de que los desarrolladores del juego optimicen su compatibilidad.
No hay respuesta al presionar cualquier botón del controlador.	Si el controlador se estrelló, inserte un palillo u otras agujas en el orificio de reinicio.

AGPTEK 商品をお買い上げいただきありがとうございます。正しく安全にお使い頂くために、ご使用の前には必ず取り扱い説明書を良くお読み下さい。もし、商品についてご意見やご要望、あるいは問題などがございましたら、ご遠慮なく support@agptek.comまでご連絡下さい。皆様からのご意見をお待ちしております。

ご注意: この「ユーザマニュアル」は、安全に使用方法、故障を排除する方法を理解するために役立ちます。

◆紹介

1. サポート: Switch、PS3、Windows 7/8/10
2. Bluetooth モードや有線接続モードがサポートされる
3. デュアル振動機能とジャイロセンサーを搭載
4. 内蔵リチウム電池で、約 20 時間連続使用される
5. より良い手触りのための人間工学的デザイン

◆パッケージ内容

1. ワイヤレスゲームコントローラー*1
2. USB ケーブル*1
3. 取り扱い説明書*1
4. 箱*1

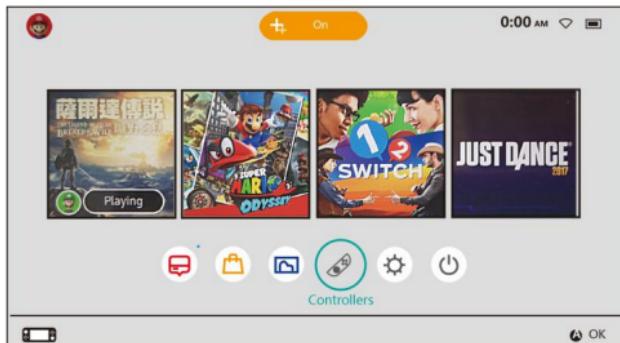
◆ボタンとコントロール



◆接続方法

►Switch用(Bluetooth 経由)

1. コントローラのアイコン  をクリックします。



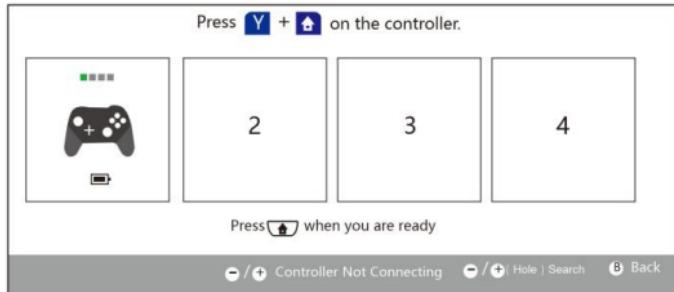
2. ハンドル/注文の変更をクリックします。



3. LED インジケーターが点滅するまで、コントローラーの Y と  ボタンを同時に長押ししてください。その後、コントローラが自動的に Switch に接続します。



4. 成功的に接続すると、Switch は次の図を表示できます。



5. 最後、**▲** ボタンを押してデスクトップに戻ります。

✓ショック調整

○ボタンを押したままにして、**□** または **△** ボタンを押すより衝撃の頻度を調整します。

►Switch 用 (ワイヤー経由)

1. Switch を Switch ベースに挿入し、USB ケーブルでコントローラを接続してください。その時、コントローラは自動的に Switch に接続します。

2. USB ケーブルを抜いた後、コントローラは自動的に Bluetooth を通じて Switch を接続します。

►PS3 用

USB ケーブルでコントローラを PS3 に接続します。成功的に接続したら、USB ケーブルを外してください。コントローラは自動的に PS3 の Bluetooth とペアリングします。正常にペアリングした後、次回の起動時にコントローラは自動的に PS3 に接続できます。

►windows PC 用(ワイヤー経由)

USB ケーブルで直接接続

►windows PC 用 (Bluetooth 経由)

1. パソコンの Bluetooth 機能をオンにしてください。パソコンに Bluetooth が搭載されていない場合は、まず Bluetooth ドライバを購入する必要があります。

2. LED インジケーターが点滅するまで、コントローラーの **Y** と **▲** ボタンを同時に長押ししてください。パソコンの Bluetooth をオンにして、コントローラの検索を始めます。AGPTEK-S205 をクリックして、検索が成功したらコンピュータとペアリングします。

3. パスワードが必要な場合は、0000 または 1234 を入力してください。

►Android 用 (Bluetooth 経由)

LED インジケーターが点滅するまで、コントローラーの **Y** と **▲** ボタンを同時に長押ししてください。その時、持っている Android デバイスを検索して接続できます。

注意：一部の Android 携帯と一部のゲームのみがサポートされています。

◆操作方法

►自動接続機能

▲ボタンを押すと、自動的に前回接続した機器に接続できます。30秒以内に接続に失敗した場合、コントローラは自動的に電源が切れます。

►（Turbo）連射機能

1. コントローラーのボタン **A**、**B**、**X**、**Y**、**L1**、**L2**、**R1** および **R2** は **Turbo** 機能を支えます。
2. 手順 1 で紹介したボタンで 1 つを選択し長押して、連射機能として設定できます。次に
- ボタンを押します。連射機能として設定したいボタンが正常に設定されました。それを長押しするだけで、ゲームを楽しめます。
3. 連射機能を無効にしたい場合は、もう一度手順 2 に従って操作してください。
4. コントローラの電源を再オンにすると、連射設定機能は無効になります。必要に応じて、手順 2 に従ってもう一度設定します。

►リセット機能

コントローラがうまく動作しない場合は、細い物を使ってコントローラの背面にあるリセット穴を長押ししてリセットしてください。

►アップデート機能

コントローラーはアップデートをサポートできます。

このリンク（www.agptek.com）で「S205」を検索し参考して、コントローラーのシステムが更新されたかどうかを確認できます。

►電池表示

1. 電量不足：コントローラでゲームをする時、LED が点滅しているなら、それはコントローラが低電力状態にあることを意味します。その時、早速的に充電をお勧めします。

2. 充電について

(1) シャットダウン後にコントローラを充電している時、4つの LED インジケータが点滅しています。充電が完了すると、4つの LED インジケータが消えます。

(2) コントローラを充電しながらゲームをプレイする場合、LED インジケータは、点滅する前点灯し続けています。完全に充電されると、LED インジケータは点灯したままになります。

►電源オフ

1. コントローラーはオンにしている場合、▲ボタンを 5s 程度押して電源をきれます。
2. 他の設備に接続する時、5 分以内に何も操作しないと、コントローラーは自動的にオフになります。

◆仕様

型番	S205
互換性	N-Switch, PS3, Windows 7/8/10, Android (一部のモデルとゲームのみをサポート)
充電方法	5V 500mA 充電器で充電/パソコンの USB 2.0 ポートに接続し充電
充電時間	約 5H
バッテリー	1000mAH
連続使用時間	20H (振動機能を頻繁に使用すると、連続使用時間が短くなります。)
無線転送	Bluetooth
Bluetooth 接続距離	≤10m
重さ	170g

◆故障排除

Switch に接続できません	説明書の指示に従ってコントローラが Switch ベースに接続できない場合は、Switch がフライモードになっているかどうかを確認してください。そうであれば、フライモードをオフにしてからもう一度接続してください。
パソコンで動作できません (Bluetooth 経由)	Bluetooth を通じてパソコンに接続されているコントローラは、Steam または一部のシミュレータプラットフォーム上のゲームと互換性があります。Web サイトからダウンロードされた他のゲーム（クラックされたバージョン）を操作できないならば、USB ケーブルでパソコンに接続してみてください。
Switch が接続されているのに、なぜ一部のゲームが振動やジャイロセンサーがありません？	振動機能やジャイロセンサーは Joy-con 用に設計されているため、これらの機能が Switch の一部のゲームでは使用されません。
一部 Android ゲームを制御できません	Android 携帯の一部ゲームは、ゲームコントローラの互換性を考慮せずに生まれました。このように、ほとんどの携帯のゲームはコントローラによって直接に制御することはできません。この問題はゲーム開発者がその互換性を改善した後に解決されるかもしれません。
すべてのボタンを押しても反応がない。	フリーズになった場合、細い物を使ってリセット穴を長押ししてリセットしてください。



AGPTEK Official



AGPTEK Forum

Follow us at:

 @agptek.fans

 @AGPTEK_fans

 agptek.fans

Visit agptek.com to know more about us.

 Contact us: support@agptek.com